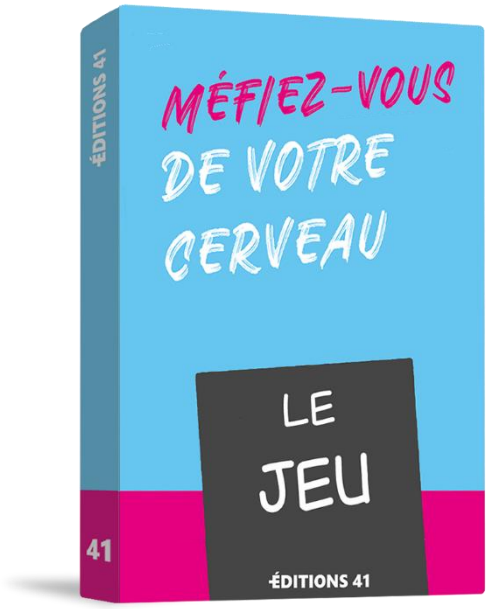


Quelques exemples de cartes

BIAIS DE CONFIRMATION / carte « Illustration » Face et Dos



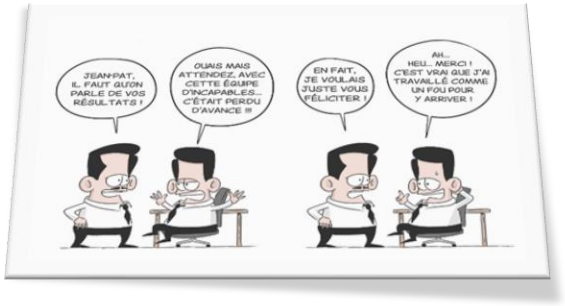


BIAIS DE CONFIRMATION / carte « Définition » Face et Dos





BIAIS D'AUTOCOMPLAISANCE / Carte « Illustration » Face et Dos





BIAIS D'AUTOCOMPLAISANCE / Carte « Définition » Face et Dos





EFFET IKEA / Carte « Illustration » Face et Dos





EFFET IKEA / Carte « Définition » Face et Dos





MÉFIEZ-VOUS DE VOTRE CERVEAU

RÈGLES DU JEU

DE 2 À 6 JOUEURS

Matériel :
Le jeu est composé de 60 cartes :

30 cartes « Illustration »





30 cartes « Définition ».





Et du livre « Méfiez-vous de votre cerveau »



Chaque carte « Illustration » est associée à une carte « Définition » par le numéro de page commun faisant référence au biais en question dans le livre « Méfiez-vous de votre cerveau »

But du jeu : Remporter le maximum de cartes.

Préparation du jeu : Les 30 cartes « Illustration » sont placées, en pile et illustrations vers le haut, au centre des joueurs.
Les 30 cartes « Définition » sont réparties équitablement entre les joueurs. Si le nombre de joueurs ne permet pas de distribuer le même nombre de carte à chacun, il faut retirer une ou plusieurs paires de cartes « Définition / Illustration » du jeu.

Le jeu : Les joueurs doivent tenter de reconnaitre le biais cognitif illustré par la carte au sommet de la pile. Le ou les joueurs qui pensent avoir la bonne réponse et la carte « Définition » correspondant au biais s'annoncent mais gardent leur carte en mains. Une fois que tous les joueurs se sont annoncés, un ou plusieurs joueurs peuvent encore se rétracter. Ceux qui décident de continuer posent leur carte sur la table, avec la face comportant le numéro de page vers le haut. Un des joueurs retourne la carte « Illustration » pour contrôler le numéro de page et voir s'il correspond à l'une des cartes.
S'il y a un gagnant, ce dernier remporte la manche et récupère sa carte « Définition » plus la carte « Illustration » et pioche une carte dans le jeu du joueur de son choix.
Le nom et la définition avancée du biais en question peuvent-être consulté dans le livre à la page mentionnée sur les cartes.
Si d'autres joueur avait posé des cartes « Définition », le joueur gagnant les récupère aussi et les ajoute à son jeu.
S'il n'y a pas de gagnant. Chacun récupère sa carte
La partie continue avec la carte « Illustration » suivante.

Fin du jeu : La partie est terminée lorsque toutes les cartes « Illustration » ont été associé à leur carte « Définition ». Le joueur qui a le plus de carte est le gagnant.

Variante plus difficile : On utilise seulement les cartes « Illustration » ou « Définition » placé en pile au milieu des joueurs. Le but est de trouver le nom du biais sans l'aide du deuxième jeu de carte. Les joueurs s'annoncent de la même façon que pour les règles de base mais donne le nom du biais à la place de déposer leur carte sur la table. Le contrôle de la bonne réponse se fait également en retournant la carte « Illustration » et en se rendant à la page indiquée dans le livre.